**A CONTRIBUIÇÃO DOS JOGOS ELETRÔNICOS PARA O ENSINO**

**7,0**

*Matheus Henrique de Oliveira Querido*

*Faculdade de Tecnologia de Guaratinguetá*

*[matheus.querido@fatec.sp.gov.br](mailto:matheus.querido@fatec.sp.gov.br)*

SANTANA, Leovigildo Samuel. **OS JOGOS ELETRÔNICOS NA ERA DO ALUNO VIRTUAL: BRINCAR E APRENDER.** Presidente Prudente: FAPREV/ UNIESP, 2013, 8 páginas.

A obra em questão aponta um estudo que professores de uma determinada escola pública realizaram, utilizando como base o jogo Call of Duty, também conhecido como COD. O objetivo desse estudo era descobrir se é possível utilizar jogos eletrônicos dentro do ensino, visto que é algo que está em alta com os jovens. Utilizar dessa ferramenta para incentivar o ensino pode ser uma ótima maneira de estimular os estudos, em virtude de que atualmente os jogos eletrônicos vem crescendo e aparecendo cada vez mais entre os estudantes.

O jogo em questão foi escolhido por retratar a Segunda Guerra Mundial e por ser um dos jogos que melhor representam como ela ocorreu. É dito que enquanto os jovens estão jogando, eles estão desenvolvendo uma série de habilidades sensoriais e espaciais. Para ocorrer o ensino, foram propostos alguns objetivos, como avaliar o conhecimento dos alunos, estimular o desenvolvimento de uma aprendizagem cooperativa, estimular os professores a buscar novas estratégias de ensino, entre outras.

De acordo com Marcos Noé (Ano da publicação), integrante da equipe Brasil Escola e graduado em matemática, a utilização de jogos em sala de aula pode ajudar no entendimento do aluno e ajudar aqueles que possuem alguma dificuldade de se comunicar com os outros a socializarem. Porém, é necessário estabelecer regras e objetivos para que os alunos não encarem esse tipo de atividade como algo que não precisa de atenção, podendo criar uma conduta de indisciplina. Os alunos precisam argumentar, participar e propor soluções, sempre participando ativamente.

Explorar essa maneira de ensino é algo que pode fazer uma grande diferença. Como foi citado anteriormente, os jogos eletrônicos estão cada vez mais aparecendo em nosso cotidiano, e utilizar isso como uma maneira de aprendizado pode trazer ótimos resultados, já que os jogos ajudam a desenvolver uma série de habilidades diferentes, além de ajudar na criatividade e reflexos dos jogadores. Por esses e vários outros motivos, utilizar essa ferramenta como método de ensino pode ajudar a criar uma nova maneira de ensinar os alunos, fazendo a junção da diversão e do aprendizado. É necessário nos adequarmos á evolução da tecnologia e reinventarmos as maneiras de ensinar os alunos.

**Referências**

NOÉ, Marcos. **A IMPORTÂNCIA DOS JOGOS NO ENSINO DA MATEMÁTICA.** Canal do Educador. Disponível em: <https://educador.brasilescola.uol.com.br/estrategias-ensino/a-importancia-dos-jogos-no-ensino-matematica.htm>. Acesso em: coloque a data em que acessou o site.